

Programmer en VBA

BU10 – EXCEL

(versions Microsoft Office 2010 à 365)

DÉTAILS DE LA FORMATION

+ OBJECTIFS

- Développer ses propres applications sous Excel à l'aide du langage Visual Basic

+ PUBLIC

- Tout utilisateur souhaitant maîtriser la programmation en VBA

+ PRÉREQUIS

- Connaissances équivalentes aux modules Excel BU 01 – 02 – 07 - 09

+ DURÉE

- 2 jours, soit 14 heures

+ NOMBRE DE STAGIAIRES PAR SESSION

- de 1 à 6 p. maximum par groupe

+ BUDGET

- Inter-entreprises : 250 € H.T / personne
- Intra entreprise : nous consulter

+ DÉLAI D'ACCÈS

- Nous consulter

+ MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- Formation en salle à l'aide de :
 - un vidéoprojecteur
 - un poste informatique par participant
- Apprentissage des savoir-faire par l'alternance d'apports théoriques et exercices pratiques
- Remise d'un support en couleur contenant le cours du module de formation suivi

+ MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

- Enquête de satisfaction stagiaire
- Bilan formateur / formatrice
- Remise d'une attestation individuelle de formation
- Délivrance d'une grille des compétences
- Enquête de satisfaction client

Alliance Form'Action

13 rue de la Maladrerie

Hameau Les Povots

10210 CHAOURCE

) 03 25 40 16 53

) 06 23 96 56 82



Alliance
Form'Action
Former, notre passion... et si nous la partageons ?

jf.lhoret@afomaction.fr - www.afomaction.fr

OF : N° 21 10 00647 10 - N° SIRET : 508 379 328 00042 - TVA FR : 12508379328

AFA20BU10EX

PROGRAMME DE FORMATION

+ RAPPELS

- Utiliser l'enregistreur de macro-commandes
- Modification d'une macro enregistrée
- Affecter une macro à un menu ou à un objet graphique
- Désactiver la mise à jour de l'écran
- Comparatif macro-commandes et macro-programmation

+ PROGRAMMER AVEC EXCEL

- Notion de procédures
- Comprendre la notion d'objets et de collection d'objets
- Identifier les propriétés et les méthodes
- Les variables et les constantes
- Des fonctions VBA usuelles
- Gérer l'interactivité avec l'utilisateur (Inputbox, MsgBox, accès à une boîte de dialogue prédéfinie d'Excel)
- Appliquer des test conditionnels (IF then Else, Select Case)
- Créer et gérer différentes sortes de boucles (For next, for each, Do while, do until)
- Traiter les erreurs : On error
- Manipuler les principaux objets

+ METTRE AU POINT UN PROGRAMME

- Exécuter le programme au pas à pas
- Contrôler les valeurs contenues dans des variables
- Ajouter des espions
- Utiliser es points d'arrêt

+ CREER UN FORMULAIRE DE SAISIE

- Créer un formulaire personnalisé (Userform) contenant des zones de modification, des listes déroulantes, des boutons d'options, des cases à cocher
- Contrôler les données saisies et les transférer dans une liste Excel